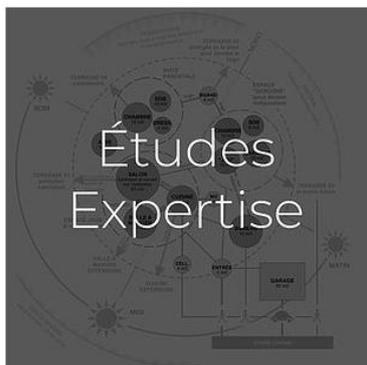


L'Atelier AA recrute un.e architecte programmiste / assistant.e à maîtrise d'usage – designer

PRESENTATION DE LA STRUCTURE :

L'Atelier AA – Architecture Humaine accompagne depuis de nombreuses années les porteurs de projet de A à Z, de la programmation à la construction puis à l'ameublement, sur l'idée qu'un projet architectural ou d'aménagement est l'occasion d'interroger ses représentations et ses pratiques, de co-construire avec et pour les personnes concernées des solutions qui soient désirables et qui sont capables non seulement de satisfaire les besoins des personnes mais aussi leurs aspirations.

Pour ce faire, l'atelier AA est actuellement composé de plusieurs pôles : "Architecture, Maîtrise d'œuvre", "Aménagement intérieur", "Etudes, expertises, programmation" et « Recherche ».



"Notre mission : Bâtir pour l'**autonomie** et la **santé** des êtres humains."

Nous développons une architecture centrée sur l'être humain fondée sur la recherche et l'intégration des dimensions suivantes :

- La qualité d'usage à travers la compréhension des modes de vie/ de travail de chacun.
- La possibilité pour les futurs usagers d'habiter les lieux, d'y être pleinement, de se les approprier physiquement et symboliquement et pas seulement de les occuper ou de s'y loger.
- Le développement de l'autonomie des personnes par la création d'environnements adaptés, dans une logique de design universel sans stigmatisation.

- L'esthétique, suscitant des émotions positives
- La qualité d'ambiance par la matérialité des espaces
- Une conception écologique, basée sur la simplicité, et la recherche de la réduction de l'empreinte carbone du bâti
- L'intégration au site afin de créer des environnements de vie harmonieux à l'échelle de la ville ou du paysage
- L'expression de nos individualités, personnalités et singularités en tant qu'Architectes et êtres humains

Sur le plan humain, elle est composée de 2 architectes associés, 4 architectes salariés répartis entre les différents pôles et comme fonction support une assistance administrative et une chargée de communication. Cette équipe est actuellement en plein développement et devrait s'agrandir avec le recrutement dès à présent pour le pôle « études » et à la rentrée 2022 d'un.e chercheur.se pour renforcer le pôle recherche,

L'agence travaille également régulièrement en collaboration avec d'autres structures ou personnes aux compétences complémentaires (designers sociaux, ingénieurs, gérontologues, psychologues, sociologues, etc) qui partagent un regard et des valeurs au gré des besoins des projets, notamment durant les phases d'études préalables et de programmation.

Depuis plus de 10 ans, nous accompagnons les établissements médico-sociaux, sociaux mais aussi sanitaires dans leur transformation dans une logique inclusive et domiciliaire. Pour cela, nous utilisons des approches centrées utilisateurs et des méthodes de programmation participatives (fondées sur la méthode SEPIA) mettant les usagers (personnes âgées, personnes en situation de handicap, jeunes, professionnels de l'accompagnement et du soin, familles, etc.) au cœur de la conception des lieux de vie. Nous utilisons également les méthodologies issues du Design Thinking, en collaboration avec la société Aïna afin d'accompagner le changement culturel dans le secteur médico-social pour une logique plus inclusive et centrée sur l'humain.

Chaque mission commence par un temps d'immersion dans les lieux et auprès des personnes afin de bien comprendre et intégrer dans les projets la diversité des usages, des aspirations, des besoins des personnes, en s'efforçant systématiquement de sortir des stéréotypes (que ce soit sur le public ou sur ce qui est « adapté » pour eux). Etant donné la spécificité de l'activité (la transformation de l'offre médico-sociale), les temps de concertation sont aussi des temps d'accompagnement / formation à la conduite du changement pour les équipes, afin de sortir d'une logique sanitaire pour entrer dans une logique « comme à la maison ». Ce point est essentiel car notre approche ne se limite jamais à la seule dimension immobilière ou mobilière mais intègre l'ensemble des dimensions institutionnelles. Ainsi, après avoir réalisé un diagnostic qui intègre aussi des éléments de fonctionnement institutionnel (organisation du travail, postures professionnelles, etc.), nous coconstruisons avec un comité d'usage un schéma directeur qui donne lui-même lui à un programme architectural, d'usage et d'ambiance. En ce sens, **l'Atelier ne produit jamais de programme technique détaillé, son approche relevant davantage de l'assistance à maîtrise d'usage que d'une approche fonctionnelle.** Pour autant, et dans l'optique de sécuriser les opérations, les aspects techniques et fonctionnels sont toujours maîtrisés.

Suite à la crise sanitaire, au déblocage de fonds d'investissement SEGUR de la Santé pour la rénovation / transformation des établissements médico-sociaux et aux récentes publications que nous avons édité sur le sujet, l'Atelier AA connaît actuellement une forte demande (au niveau national) et souhaite dans le cadre de son développement renforcer son pôle "études" dirigé par Fany Cérèse, titulaire d'un doctorat en Architecture, membre du comité d'expert du Laboratoire des solutions de demain de la CNSA (Caisse Nationale pour la Solidarité et l'Autonomie).

Pour cela, nous recrutons aujourd'hui un.e architecte expérimentée programmiste / assistant.e à maîtrise d'usage

Pour en savoir plus sur l'atelier, ses réalisations, ses missions, rendez-vous sur le site : www.atelier-aa.fr

LES MISSIONS MAJEURES DU POSTE :

Dans le cadre de son poste, l'architecte programmiste sera amené.e à réaliser les missions suivantes :

- Elaboration de diagnostics transversaux : Organisation des réunions préparatoires au projet, recensement et analyse des données (techniques, organisationnelles). Identification des contraintes urbaines, architecturales et environnementales, en vue de définir les lignes directrices de la future conception du projet ; Analyse des bâtiments, sites et territoires, analyse des usages (par l'immersion) et l'état général, analyse du vécu des usagers (par l'entretien ou le questionnaire), identification des dysfonctionnements et du potentiel, définition des besoins et aspirations à satisfaire.
- Réalisation d'étude de faisabilité / schéma directeur : co-construire avec les usagers des scénarios avec une réflexion prospective et définir une stratégie spatiale, performancielle, dans une logique inclusive et d'amélioration de la qualité d'usage pour tous. Estimer les contraintes économiques et opérationnelles, associées aux propositions.
- Accompagnement à la définition et mise en œuvre de la stratégie immobilière institutionnelle déterminant les priorités d'investissement et portant les grandes évolutions et restructurations du patrimoine
- Elaboration de Programme architectural détaillé : réalisé de manière participative, associant l'ensemble des parties prenantes dans le cadre d'ateliers thématiques de concertation, l'élaboration du cahier des charges doit être un guide en matière de qualité d'usage, de qualité d'ambiance et architectural pour la maîtrise d'œuvre, Pour le maître d'ouvrage, il est le support physique à son projet social. Les dimensions du fonctionnement et des modalités d'accompagnements sont traitées de manière simultanées à la réflexion spatiale.
- Intégration de l'évolution des actions en faveur du développement durable dans la conduite de projet
- Présentation du projet aux décideurs, autorités de tutelle et de tarification pour validation
- Assistance dans les phases de conception (ESQ, APS, APD, DCE) : il s'agit de suivre la phase de conception du projet pour vérifier sa parfaite adéquation au programme initial, de veiller dans le cadre des changements apportés de maintenir la qualité d'usage, d'ambiance, etc. définie avec les utilisateurs.

- Assistance en phase Chantier (phase VISA) : il s'agit de veiller à ce que le choix de finitions et de produit des entreprises respecte la qualité d'usage et d'ambiance décrite au programme architectural
- Communication du projet à chaque étape aux utilisateurs, avec une réflexion sur l'accessibilité.
- Participation à la réflexion visant l'amélioration des méthodes, et au développement d'axes stratégiques novateurs, notamment dans le cadre de concertation dématérialisée, auprès de publics présentant des troubles, en intégrant des outils ou méthodologies issus du Design Thinking, etc.
- Constitution et exploitation de bases de données de connaissance du bâtiment afin d'améliorer le processus de programmation et nourrir le département recherche de données tangibles (occupation, typologie, surfaces, ratios de coûts, ratios de surface, délais)
- Participation au suivi des porteurs de projet (participation aux réunions, réponse aux sollicitations, représentation de la structure auprès des porteurs de projets actuels et potentiels...).

LES MISSIONS MINEURES DU POSTE :

Dans le cadre de son poste, l'architecte programmiste sera amené.e à réaliser les missions complémentaires suivantes :

- Conception de projets d'aménagements intérieurs d'établissements médico-sociaux (choix des finitions, conception de mobilier sur mesure, qualités d'espace, qualité d'usage, qualité d'ambiance)
- Choix des équipements mobilier, des éléments de décoration (respect des normes, respect de l'ergonomie, etc.) pour meubler des établissements médico-sociaux.

PROFIL RECHERCHE :

LES COMPETENCES ATTENDUES :

Vous maîtrisez les méthodes d'une mission de faisabilité et de programmation architecturale, et vous avez une **expérience dans la concertation** avec les usagers, à l'idéal en assistance à maîtrise d'usage. Vous êtes à l'aise pour prendre la parole en public et animer des débats.

Vous **connaissez le secteur médico-social**, social et sanitaires, et n'appréhendez pas de travailler en contact direct avec un public en situation de handicap, de dépendance.

Autonome, vous êtes capable d'appréhender des missions en gérant leur complexité par une approche transversale. Vous pouvez démontrer un intérêt pour le **pilotage de mission**, en interface avec le porteur de projet comme en coordination d'une équipe composée également de co-traitants issus d'autres champs disciplinaires.

D'un tempérament **curieux, empathique et impliqué.e**, vous vous attachez à écouter, comprendre et conseiller et alimenter la réflexion des porteurs de projet et usagers, avec une vision opérationnelle. Vous vous intéressez aux nouvelles organisations et à leurs impacts sur la programmation architecturale.

C'est ainsi qu'il est attendu les principales compétences suivantes :

- Formation supérieure d'Architecte
- Formation de designer / design d'espace serait un plus
- **Maîtrise du logiciel Architecte (obligatoire)**
- **Expérience d'au moins 3 ans** en programmation architecturale, de préférence participative
- Connaissance univers institutionnel, maîtrise d'ouvrage, marchés publics
- Connaissance du secteur médico-social.
- Aptitude à l'autonomie, au travail en équipe et à l'animation, capacité d'écoute, d'analyse et de rédaction, esprit de synthèse, bon relationnel.
- Maîtrise des outils informatiques courants (Word, Excel, Illustrator, PowerPoint, etc.)

Le poste, à pourvoir dès avril 2022, en CDD, s'adresse à une personne dynamique et motivée, ayant envie de s'investir au sein d'une équipe jeune, pluridisciplinaire à taille humaine, installée au cœur de Montpellier pour accompagner des projets au niveau national.

POSTE :

CDD, temps plein (6 mois renouvelables) pouvant déboucher sur un contrat de plus longue durée.

Rémunération annuelle selon références et expérience : coefficient 300/320, selon la convention collective et l'expérience, soit environ 30 000 € Brut annuel.

Prise de poste dès que possible. Poste basé à Montpellier.

Déplacements réguliers 2-3 jours à prévoir dans la France entière